**Exercícios de repetição**

1. Faça um algoritmo que determine o maior entre n números. A condição de parada é a entrada do valor 0, ou seja, o algoritmo deve ficar calculando o maior até que a entrada seja igual a 0 (zero).

maior = 0

receber valor

enquanto valor != 0 processar

se valor > maior então

maior = valor

receber valor

escrever “Maior valor ” + maior

1. Faça um algoritmo que conte de 1 a 100 e a cada múltiplo de 10 emita uma mensagem: “Múltiplo de 10”.

para i = 1, enquanto i <= 100, processar

escrever i

se (i % 10 == 0) então

escrever “Multiplo de 10: ” + i

1. Elabore um programa que gera e escreve os números impares dos números entre 100 e 200.

para i = 100, enquanto i <- 200 processar

se (i / 2 !- 0) então

escrever “Impar: ” + i

1. Construa um algoritmo que leia 10 valores inteiros e positivos e:
   1. Encontre o maior valor
   2. Encontre o menor valor
   3. Calcule a média dos lidos

maior = 999

menor = -999

soma = 0

para i = 0, enquanto i <= 10 processar

receber valor

enquanto valor < 0 processar

receber valor

se valor > maior então

maior = valor

se valor < menor entçao

menor = valor

soma = soma + valor

escrever “Maior : ” + maior

escrever “Menor: ” + menor

escrever “Média: “ + (soma / 10)

1. Fala um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual o nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações

escrever “Informe o Nome:”

receber nome

escrever “Informe a Senha:”

receber senha

enquanto senha == nome processar

escrever “Senha não pode ser igual ao nome”

escrever “Informe o Nome:”

receber nome

escrever “Informe a senha:”

receber senha

1. Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10; o usuário deve informar de qual número ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser igual o exemplo abaixo:

Tabuada de 5:

5 x 1 = 5

...

5 x 10 = 50

escrever “Digite um numero entre 1 e 10”

receber n

enquanto n > 10 processar

escrever “Numero deve ser menor que 10”

escrever “Digite um numero”

receber n

escrever “Tabuada do ” + n

para i = 0, enquanto i >= 10 processar

valor = n \* i

escrever n + “x ” + i “=”

1. Sua organização acaba de contratar um estagiário para trabalhar no Suporte de Informática, com a intenção de fazer um levantamento nas sucatas encontradas nesta área. A primeira tarefa dele é testar todos os carca de 200 mouses que se encontra lá, testando e anotando o estado de cada um dele, para verificar o que se pode aproveitar deles. Foi requisitado que você desenvolva um programa para registrar este levantamento. O programa deverá receber um número de identificação do mouse o tipo de defeito:
   1. Necessita de esfera;
   2. Necessita de limpeza;
   3. Necessita troca do cabo ou conector;
   4. Quebrado ou inutilizado

Uma identificação igual a zero encerra o programa. Ao final o programa deve emitir o seguinte relatório:

Quantidade de Mouses: 100

Situação Quantidade Percentual

1. Necessita de esfera 40 40%
2. Necessita de limpeza 30 30%
3. Necessita troca do cabo ou conector 15 15%
4. Quebrado ou inutilizado 15 15%

escrever “Digite o id do mouse”

receber id

qtd = 0

ne = 0

nl = 0

ntp = 0

qi = 0

enquanto id != 0 processar

escrever “Digite o defeito:”

escrever “Necessidade do defeito:”

escrever ”1 Necessidade de esfera”

escrever “2 Necessidade de limpesa”

escrever “3 Necessidade de troca do cabo ou conector”

escrever “4 Quebrado ou inutilizado”

receber defeito

se defeito == 1 então

ne = ne + 1

se defeito == 2 então

nl = nl + 1

se defeito == 3 então

ntp = ntp + 1

se defeito == 4 então

qi = qi + 1

qtd = qtd + 1

escrever “Digite a id do mouse:”

receber id

pne = (ne \* 100) / qtd

pnl = (nl \* 100) / qtd

pntp = (ntp \* 100) / qtd

pqi = (qi \* 100) / qtd

escrever “Quantidade de Mouses: ” + qtd

escrever “Situação Quantidade Percentual”

escrever “1 Necessidade de esfera ” + ne + pne

escrever “2 Necessidade de Limpeza ” + nl + pnl

escrever “3 Necessidade de troca do cabo ou conector ” + ntp + pntp

escrever “Quebrado ou inutilizado”